



**BG Teach 饼干教育**

成就创意工作者

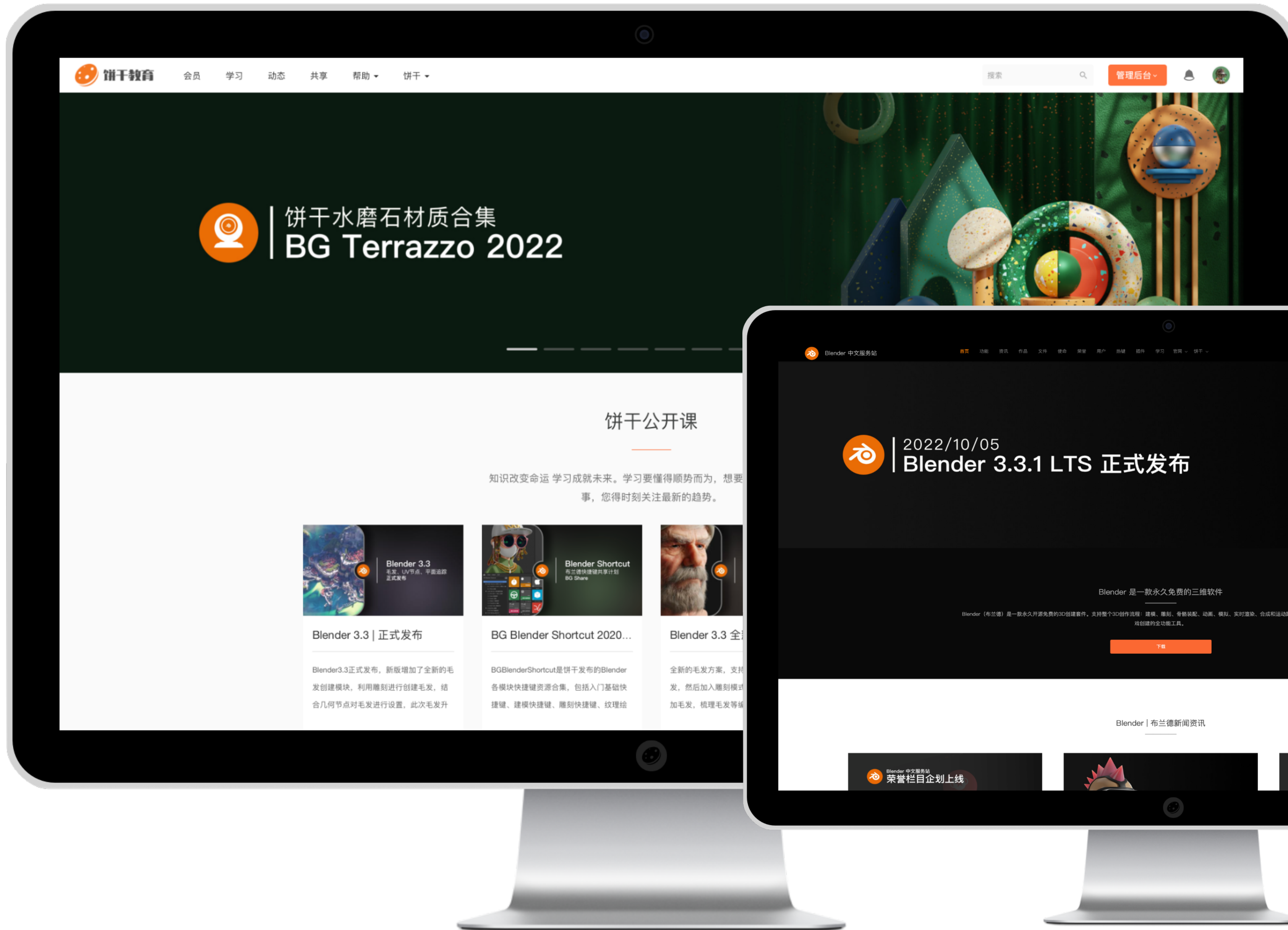
[www.bgteach.com](http://www.bgteach.com)



## 关于我们

Blender（布兰德）是一款永久开源免费的三维动画与视觉可视化创作套件。支持整个 3D 创作流程，涵盖：建模、雕刻、骨骼装配、动画、模拟、实时渲染、合成和运动跟踪等工作流程。BG Teach 饼干教育专注于 Blender 系统学习课程视频的研发与录制。

- 服务站点：[Blender | 布兰德](#)
- 饼干教育：[BG Teach | 教学站](#)



# 饼干水磨石材质合集 BG Terrazzo 2022

## 饼干公开课

知识改变命运 学习成就未来。学习要懂得顺势而为，想要  
事，您得时刻关注最新的趋势。



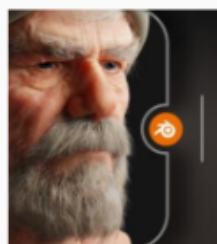
### Blender 3.3 | 正式发布

Blender 3.3 正式发布，新版增加了全新的毛  
发创建模块，利用雕刻进行创建毛发，结  
合几何节点对毛发进行设置，此次毛发升



### BG Blender Shortcut 2020...

BG Blender Shortcut 是饼干发布的 Blender  
各模块快捷键资源合集，包括入门基础快  
捷键、建模快捷键、雕刻快捷键、纹理绘



### Blender 3.3 全

全新的毛发方案，支持  
发，然后加入雕刻模式  
加毛发，梳理毛发等

# 2022/10/05 Blender 3.3.1 LTS 正式发布



Blender 是一款永久免费的三维软件

Blender (布兰德) 是一款永久开源免费的3D创作软件，支持整个3D创作流程：建模、雕刻、骨骼装配、动画、模拟、实时渲染、合成和运动跟踪，甚至可用于视频编辑及游  
戏创建的全功能工具。

下载

Blender | 布兰德新闻资讯

Blender 中文服务站  
荣誉栏目企划上线

Blender 中文服务站  
文件栏目正式上线

饼干教育 / 学习平台

Blender 中文服务站





# 饼干水磨石材质合集 BG Terrazzo 2022

## 饼干公开课

知识改变命运 学习成就未来。学习要懂得顺势而为，想要顺应趋势成就大事，您得时刻关注最新的趋势。



### Blender 3.3 | 正式发布

Blender 3.3 正式发布，新版增加了全新的毛发创建模块，利用雕刻进行创建毛发，结合几何节点对毛发进行设置，此次毛发升



### BG Blender Shortcut 2020...

BG Blender Shortcut 是饼干发布的 Blender 各模块快捷键资源合集，包括入门基础快捷键、建模快捷键、雕刻快捷键、纹理绘



### Blender 3.3 全新毛发创建...

全新的毛发方案，支持选择物体添加毛发，然后加入雕刻模式进行高级编辑：添加毛发，梳理毛发等编辑。同时，全新的



### Blender 3.2 | 正式发布

Blender 3.2 新增了 Light Groups 灯光组、Shadow Caustics 投影焦散、Sculpt Paint 雕刻绘制等重要功能。终于，心心念念的

12:26

## Blender 基础【班】



### Blender 基础班

- Modeling 建模 | 多边形建模系统、拆分 UV
- Lighting 照明 | 物理灯光基础、布光技术
- Shading 着色 | PBR 节点着色编辑系统
- Rendering | Cycles + Eevee 渲染

### Blender 基础【班】

Blender 四大流程：建模、材质、灯光、渲染。饼干系统学习推荐班级专栏：三维的基础流程，是各大职业分支都需要的底层基础...

已购

已更新12期 | 1575人订阅

会员专享免费

开通会员

简介

目录

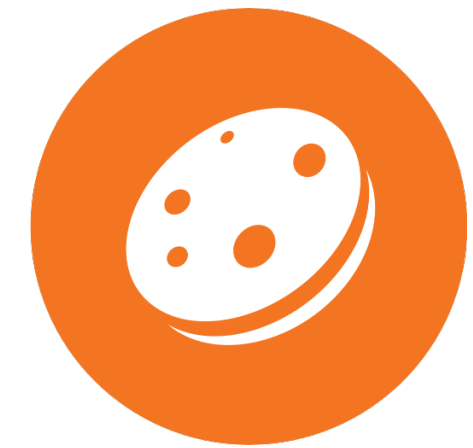
内容

1 正序

从 0 开始学 Blender【课】 (共22讲)

01 如何系统的学习 Blender 布兰德 | 附学习路径引导

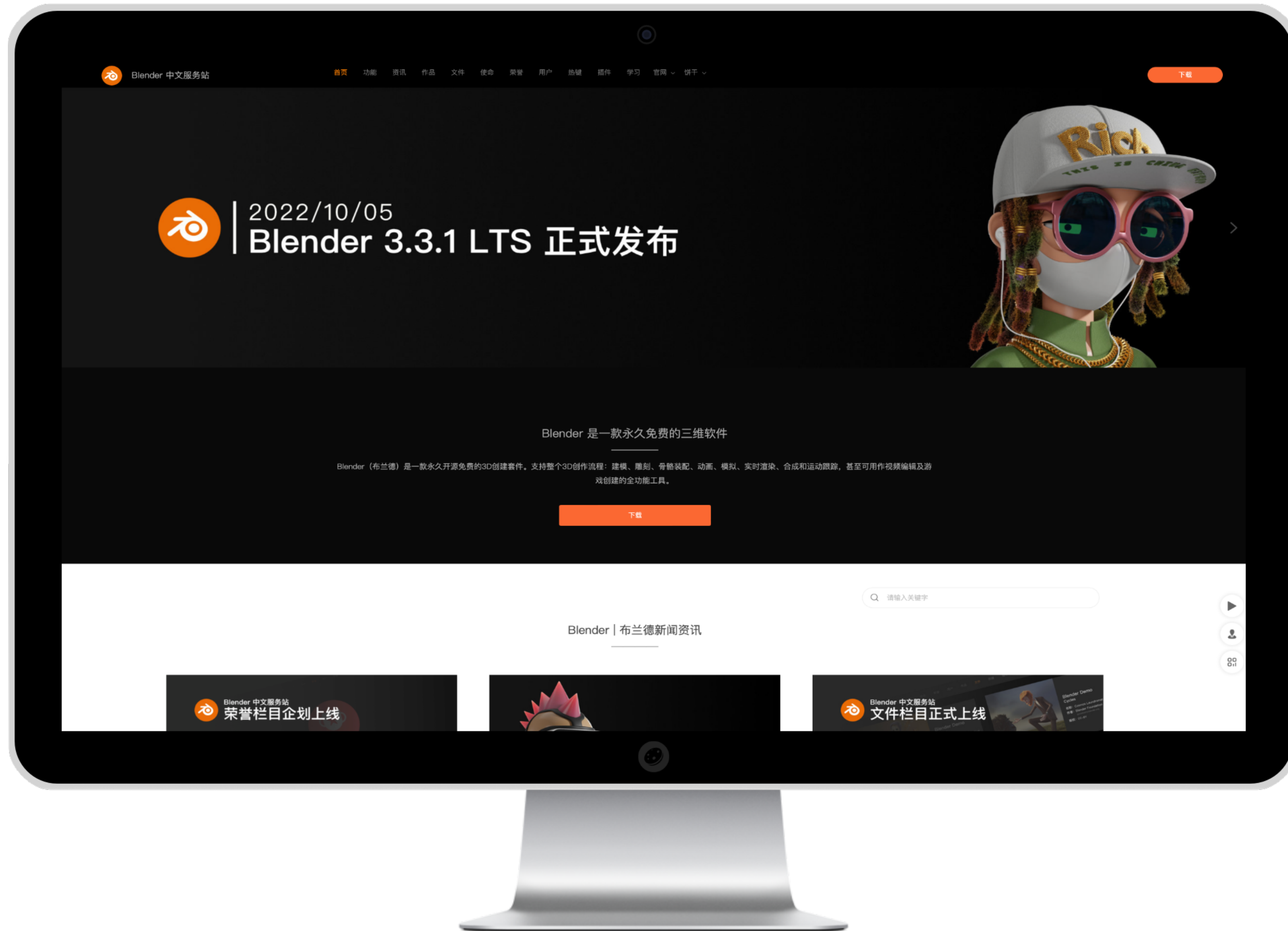
图文 | 2022-10-25 14:04 | 已学完



# 饼干教育

## BG Teach

[bgteach.com](http://bgteach.com)



**Blender**  
布兰德中文服务站  
[blender.bgteach.com](http://blender.bgteach.com)



## 关于校企合作

自从 2017 年上线以来，BG Teach 饼干教育用户达到 15000 人，是目前众多职业培训班中独树一帜的先行者。近 1000 名付费用户多为在职就业的员工，我们的教学理念受到了一致好评，明确表示在实际的工作过带来了更加有效的效果与质量，也间距的表明了我们紧贴商业客户的需求进行课程研发的教学优势。通过校企合作，饼干教育 Blender（布兰德）系统教学内容走入到大学课堂。不但为学生提供了全新的学习途径，也为贵校学生带来了务实的就业技能，又为学生提供更多的学习机会，将会从多方面有效的提升学生的竞争力。学校通过合作，既可以为学校带来美誉度、知名度，也彰显合作院校的社会责任！





## 让饼干走进大学

通过与饼干教育进行合作，学生可学习 Blender 的全部模块系统教学视频。我们设置了两种方式供贵校选择：

- ★ **学生低价学：** 学校开通荣誉展示/次数，贵校学生享受超低价学习权限。学校开通此合作模式后，学生可超优惠价开通原价 2980 元 / 3 年 / 人的 JOB 职业饼干会员学习权限



# 学生低价学

学校开通【[荣誉展示](#)】1次，激活贵校学生超低价权限 详情请参考《荣誉展示》附件

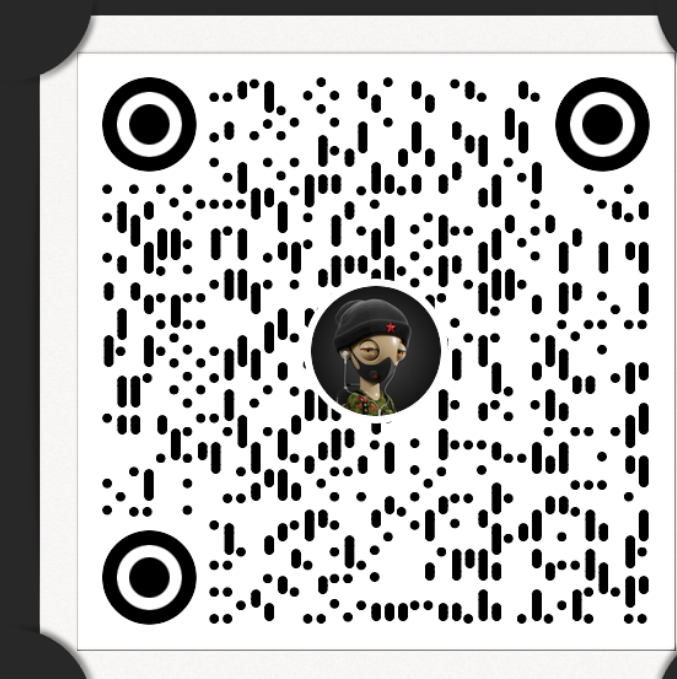
学生完成注册，管理员完成身份证、学生证认证

该校学生 [JOB 职业饼干会员](#) 专属优惠价 800元 (原价 = 2980元 / 3年 / 人)

学生完成支付开通

学习权限与自费原价开通完全相同，扫码查看 JOB 职业饼干会员权限。此

会员包含 Blender 基础班（600+ 视频教程）、Blender 大师班的内容！







## 学生低价学

学校开通即可长期支持该校学生超低优惠价，开通荣誉展示的次数即可激活更低优惠价

- 荣誉展示 x 1 次：该校学生超低为 800元 / 3 年 / 人 = 原价 2980 元 JOB 职业饼干会员
- 荣誉展示 x 2 次：该校学生超低为 700元 / 3 年 / 人 = 原价 2980 元 JOB 职业饼干会员
- 荣誉展示 x 3 次：该校学生超低为 600元 / 3 年 / 人 = 原价 2980 元 JOB 职业饼干会员
- 荣誉展示 x 4 次：该校学生超低为 500元 / 3 年 / 人 = 原价 2980 元 JOB 职业饼干会员
- 荣誉展示 x 5 次：该校学生超低为 400元 / 3 年 / 人 = 原价 2980 元 JOB 职业饼干会员
- 荣誉展示 x 6 次：该校学生超低为 300元 / 3 年 / 人 = 原价 2980 元 JOB 职业饼干会员

## 为什么是 Blender 布兰德

- **Blender（布兰德）永久免费：**这意味着无论是学校、学生还是将来学生创业、就业都无需再支付三维动画软件高昂的订阅费用，相较于使用盗版所到来的道德、法律风险，布兰德在任何类型的商业项目中使用都无需承担此类风险！（每年大约需要 1 万元左右 / 每款软件）
- **Blender（布兰德）开源自由：**这意味着任何个人、企业、机构都可进行二次开发
- **Blender（布兰德）功能强大：**为数不多可以在一款软件中涵盖了全部 CG 技术的功能模块，覆盖从三维模型到三维动画、影视后期合成等众多模块

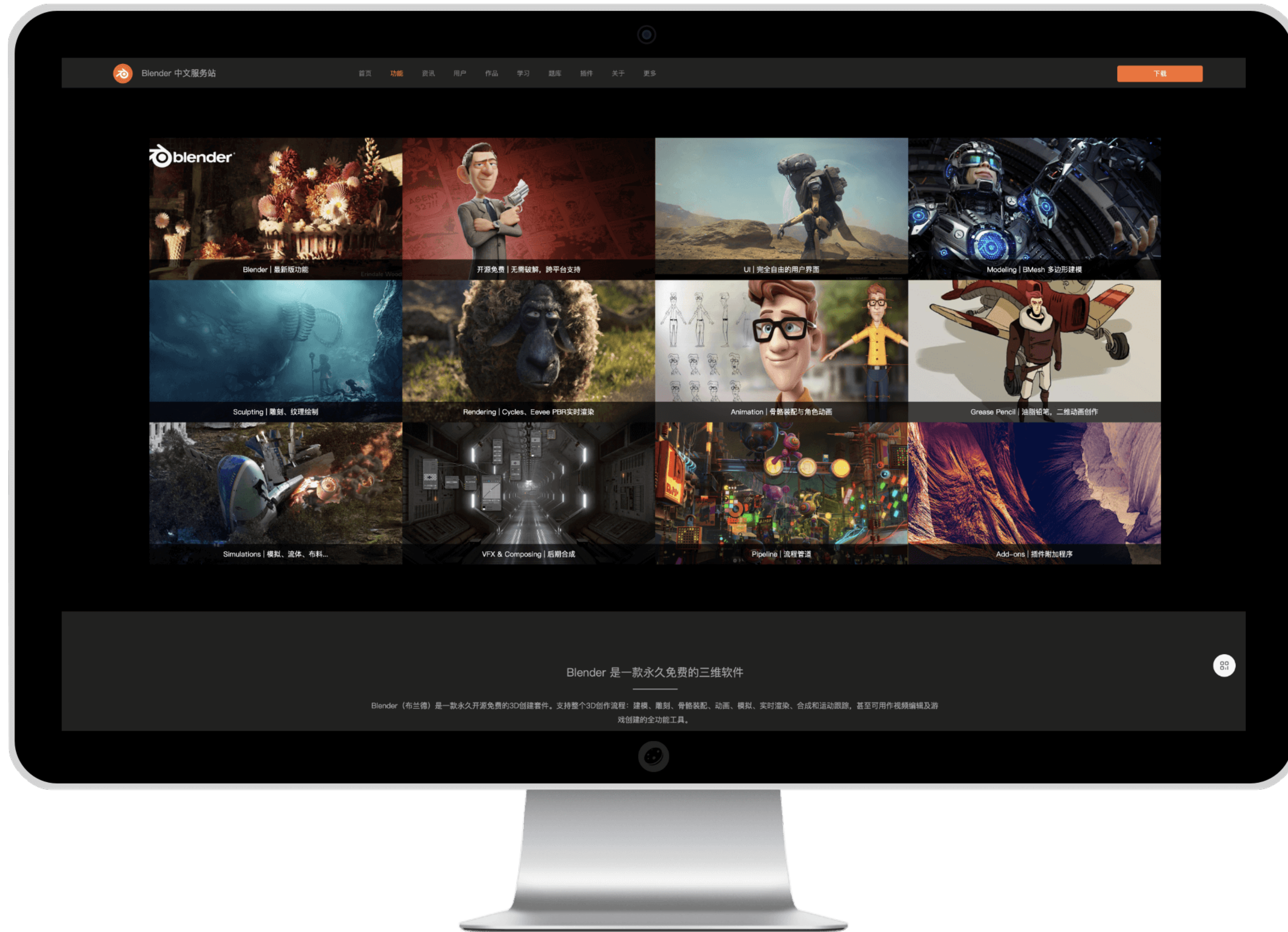




Blender 功能模块

Blender 软件截图





**Blender**  
三维动画创作套件  
[blender.bgteach.com](http://blender.bgteach.com)





## Blender（布兰德）系统学习

- **Blender（布兰德）系统学：**包含 Blender 基础班、Blender 大师班，两个班级专栏覆盖了布兰德全部功能模块。学生仅需要按照专栏内课程顺序学习即可掌握三维制作的全部工作流程
- **各行业底层通用技术系统学：**无论是室内、建筑、游戏制作、产品三维设计、品牌产品视觉（电商视觉）、影视动画制作等，其底层的技术是相通的，结合学校的专业理论，为学生提供理论 + 技能双保险
- **协作软件配套系统学：**Blender 作为主体软件还需要其他软件的配合，校企合作将包含 Affinity 平面软件、DaVinci 剪辑软件、Twimotion 可视化软件等协作软件的配套
- **3 年长学习权限：**伴随学生全大学周期



# Blender 基础班



- Modeling 建模 | 多边形建模系统、拼
- Lighting 照明 | 物理灯光基础 + 布
- Shading 着色 | PBR 节点着色编辑
- Rendering | Cycles + Eevee 渲



# Blender 大师班

- 高级着色：材质案例（数学节点、PBR、程序材质）
- 高级模型：雕刻功能、纹理、烘焙、几何节点...
- VFX & CGI：抠像、摄影机跟踪、合成...
- 全部高级模块：骨架系统、装配、驱动、流体...



Blender 布兰德基础班

Blender 布兰德大师班



# 系统学习

## Blender 基础班

基础班包含 Blender 布兰德建模、材质、灯光、渲染四大模块。此课程为全部 CG 行业的底层通用技术，可在建筑、产品等视觉表现方向中应用。此班级包含 10+ 课程包，现已完结



## Blender 基础班



Modeling 建模 | 多边形建模系统、拆分 UV



Lighting 照明 | 物理灯光基础 + 布光技术



Shading 着色 | PBR 节点着色编辑系统



Rendering | Cycles + Eevee 渲染



# 系统学习

## Blender 大师班

大师班是 Blender 布兰德的**全部高级模块**，包括：雕刻、烘焙、合成、动画等。不过，Blender 官方正在对高级模块进行开发，因此大师班的课程内容还在不断的更新中



### Blender 大师班



高级着色：材质案例（数学节点、PBR、程序材质）



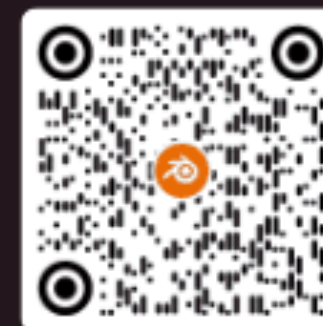
高级模型：雕刻功能、纹理、烘焙、几何节点...



VFX & CGI：抠像、摄影机跟踪、合成...



全部高级模块：骨架系统、装配、驱动、流体...







## 关于校企合作的说明

饼干教育运营一个视频网站，成本非常高昂！而且，Blender（布兰德）中文服务站一直是我们的免费赞助的，一直未对外发起过募款。除去互联网服务器、宽带成本外，还需要不停的投入进行课程研发、网站运营等方面的人力成本。

学生低价基本为该生其三年学习时所产生的宽带与流量成本。而学校费用主要用于教学设备投入、新课程的研发、约稿合作以及课程收购！

另外，从国内今后的发展趋势来看，开源将逐步得到极大的发展。从芯片、系统、软件等，都将会基于开源发展出属于我们自己的生态。从这个方面来说，大学应该尽快、尽早排除盗版、拥抱开源。期待与贵校的合作！